

CREAPAKKET HOERA VOOR PAPA

Robotwenskaarten – Sleutelhanger – Doolhofspelletje

Knutselpakket voor kids tussen 7 en 12 jaar

1) Robotwenskaarten

Inhoud: 2 kaarten, vierkantjes in verschillende kleuren, sterretjes, ogen, parels, chenilledraad

Zelf te voorzien: lijmstift, schaar, priknaald

Werkwijze:

- Vorm met de vierkantjes het hoofd en het lichaam van een robot op één van de kaartjes. Varieer met de kleuren, knip vierkantjes in stukken of reepjes om fijner te werken. Vorm armen en benen, ook eventueel een hals en haar. Bekijk de foto's voor inspiratie. Kleef alles vast met een lijmstift.
- Kleef de ogen vast met de lijmstift. Knip ook een mond en kleef vast.
- Versier je robot met de knopen, reepjes of sterretjes. Kleef ze vast met de lijmstift. Laat goed drogen.
- Gebruik de chenilledraad voor het haar (of de armen). Prik hiervoor 2 gaatjes met een priknaald en steek de chenilledraad erdoor. De draad zit nu ook aan de binnenkant van de kaart, zorg dat de uiteinden aan de voorkant zitten. Krul de uiteinden rond een potlood. Knip een beetje bij, indien nodig.
- Nu nog een fijne boodschap voor papa aan de binnenkant en de kaart is klaar!
- Nog zin om een tweede kaartje te maken? Een robot voor opa misschien ... Veel succes!

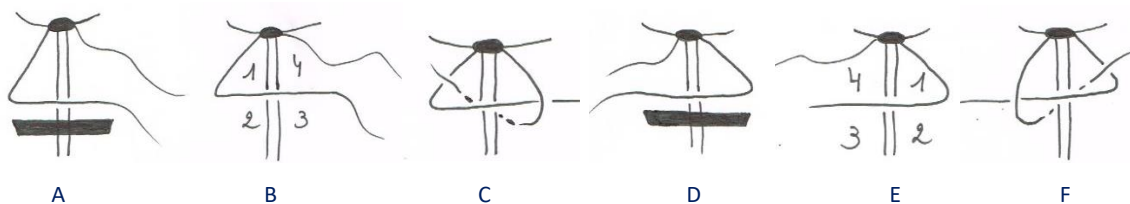
2) Sleutelhanger

Inhoud: Ring met macramétouw, kralen, elastiek, diertje met schroefvoog

Zelf te voorzien: wasspeld of papierklem, plankje of map, plakband, tandenstoker, schaar

Werkwijze:

- Hang de ring vast bovenaan aan een map, plankje, plastic deksel... Gebruik een wasspeld of papierklem.
- Orden de draden: de 2 kortere draden komen in het midden, aan beide buitenkanten horen de langere draden. Kleef de korte draden onderaan met plakband vast aan je map, plankje of deksel. Zorg dat de draden mooi gestrekt naast elkaar liggen.
- Nu maken we een macramésleutelhanger. We gebruiken de Weitsknoop. Begin met de linkerdraad, maak een zeil van een zeilschip boven de 2 korte draden (zie tekening A). Op die manier ontstaan er 4 zones (zie tekening B). Het zeil is zone 1, daaronder volgt zone 2, en dan passeer je de twee korte draden en maak je een rondje om zone 3 en 4 aan te duiden. Werk nu met de rechterdraad, deze duikt via zone 3 naar zone 1 en komt dus in het zeil terug boven (zie tekening C). Trek daarna beide grote draden aan.
- We herhalen vervolgens deze werkwijze in spiegelbeeld. Maak een zeil met de rechterdraad boven de 2 korte draden (zie tekening D). Markeer in gedachten de zones: het zeil is zone 1, daaronder volgt zone 2 en dan een rondje maken voor zone 3 en 4 (zie tekening E). De linkerdraad duikt via zone 3 naar het zeil in zone 1 (zie tekening F). Trek de grote draden weer goed aan.
- Blijf bovenstaande stappen afwisselend herhalen, telkens een zeil links en dan rechts, enz...
- Als je de gewenste lengte hebt, maak dan je werkje los en rijg op de 2 korte draden een grote parel.
- Knoop tot slot de 4 touwen samen met 1 knoop. Knip de uiteinden gelijk.
- Rijg het diertje op de elastiek. Steek daarna beide uiteinden van de elastiek in het gaatje van een parel. Herhaal voor de andere parels. Knoop de elastiek aan de ring. Probeer de knoop met een tandenstoker in een parel te duwen, zodat hij niet meer zichtbaar is. Knip de uiteindjes van de elastiek weg. En klaar!



3) Doolhofspelletje

Inhoud: foam-reepjes, rietjes, houten figuurtjes, knopen, parel, glinstervormpjes, grondplan doolhof, inpakpapier, lintje

Zelf te voorzien: CD-doosje, lijmstift, schaar, plakband

Werkwijze:

- Verwijder de inhoud van het CD-hoesje, behoud het doorschijnend doosje.
- Knip het grondplan van het doolhof uit. Knip net naast de lijnen van de zwarte rechthoek, zodat je ze niet meer ziet op het grondplan. Open het CD-doosje en leg het voor je, zorg dat de scharnieren bovenaan zitten zodat het deksel naar boven open klapt. Let op het volgende onderscheid: het deksel heeft kleine halve cirkeltjes aan beide zijanten. Leg het grondplan in het CD-doosje (niet in het deksel), zorg er voor dat de pijl rechts beneden in de hoek zit en naar boven wijst. Neem nu het grootste rietje en kleef het met de lijmstift bovenaan op de rand van het grondplan. (Op deze manier is het doosje volledig afgesloten als het dicht gaat. De parel kan er later niet uit. En het grondplan kan niet meer verschuiven.)
- Maak nu muurtjes door de foamreepjes per 4 op elkaar te kleven met de lijmstift. Laat goed drogen.
- Kleef telkens 2 knopen op elkaar. Gebruik de lijmstift. Zorg dat een mooie kleur bovenaan zit en de witte knoop onderaan.
- Kleef de smiley op de zwarte stip bovenaan links op het grondplan. Kleef de houten pijl op de zwarte pijl onderaan rechts op het grondplan.
- Kleef nu stukjes muur op de zwarte muren op het grondplan. Gebruik de rietjes en de foam-muurtjes. Knip ze af op de gepaste lengte. Plak een houten figuurtje op de zwarte sterretjes, kleef een duo knopen op de zwarte cirkeltjes. Bekijk bijgevoegde foto's. Controleer telkens of het pareltje kan passeren door de straatjes die je maakt in het doolhof, zorg dat ze niet te smal zijn. Werk heel het grondplan af, zorg dat alle zwarte lijnen beplakt zijn.
- Versier je doolhof met de sterretjes op het parcours.
- Leg de parel bij de pijl gereed en sluit het doosje. Geraakt hij tot bij de smiley? Spelen maar!
- Gebruik het inpakpapier om de sleutelhanger samen met het doolhofspelletje in te pakken. Verzin een verstopplaats om je geschenkje veilig weg te bergen tot op vaderdag.

Veel plezier met de knutsels. En een fijne vaderdag voor alle papa's!

Creahuis Toppertje Top



Kleuren, motieven en diertjes kunnen verschillen.