



Heerlijk spelen op een verjaardagsfeestje met de ...

INDIANENMARKT

Via een hindernissenparcours indianencenten verdienen
om daarna je indianenband te pimpen met zelfgekochte indianenspullen van de markt!



- Leeftijd : 5 tot 8 jaar
- Duur: 45 minuten tot één uur
- 3 helpers nodig (waarvan best 2 volwassenen)
- Dit spel kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.
- Elk kind gaat met een versierde indianenband naar huis!



Inhoud voor 8 kinderen

- Handleiding en prijzenblad
- 8 indianenbanden
- 8 paar vlechten
- 8 medaillons
- 20 vlechtjes met pluim
- 20 kralentrio's
- 16 lintjes met kralen
- 2 zakjes pluimen
- De materialen werden handmatig gemaakt bij Creahuis Toppertje Top. Kleur en parels kunnen verschillen.

Doel van het spel

- Iedere speler koopt op de markt een indianenband en bijhorende accessoires om de band te pimpen.
- Centen kunnen verdiend worden door een hindernissenparcours af te leggen : per afgelegd parcours krijgt een speler 2 centen.

Zelf te voorzien

- Bak schelpen of kiezelstenen, te gebruiken als geld.
- Een zakje of doosje per kind, om geld te bewaren.
- Een potje om het geld van de markt te bewaren.
- Spiegeltje op de tafel van de markt.
- Schaar
- Materiaal om 2 hindernissenparcours op te stellen: emmer, stoel, tafel, koord, balletje, buitenspeelgoed, ...

Voorbereiding

- Verzin 2 parcours met materiaal dat in huis is: over een touw springen, onder de tafel kruipen, zigzaggen tussen kegels (of andere voorwerpen), op een stoel kruipen, een balletje in de emmer gooien, een rondje stappen, ... Maak 2 circuits. Dit kan ook perfect binnen, gebruik bijvoorbeeld de living en de gang. Het is handig voor de begeleider als de eindpunten van beide parcours bij elkaar in de buurt liggen. Voor oudere kinderen zijn ook sportieve opdrachten ideaal. Meer details hierover zijn te vinden op onze website www.toppertjetop.weebly.com onder de rubriek 'Creafeest-ideetjes' - 'Indianenfeest'.

- Noteer de naam van de kinderen op de zakjes/doosjes.
- Knip de prijskaartjes uit en vouw ze op de stippellijn.
- Maak het marktkraampje : stal de indianenspullen uit op een tafel, plaats de prijskaartjes, de spiegel en het centenpotje.

Spelverloop en begeleiding

- Start met de speluitleg. Toon het marktkraam, hier hebben de kinderen centen nodig om te kunnen kopen. Centen kunnen verdiend worden op het hindernissenparcours. Laat de jarige even beide parcours afleggen zodat ieder kind weet wat verwacht wordt. De kinderen kiezen vrij welk parcours ze doen.
- Bij de parcours is een volwassene nodig om te controleren of ze correct worden afgelegd. Er wordt een rijtje gevormd aan de start: telkens één kind per parcours. De volwassene deelt 2 centen (stenen/schelpen) uit per afgelegd parcours. De kinderen bewaren hun centen in hun zakje/doosje.
- Indien genoeg geld, kan er tussendoor steeds gekocht worden op de markt. Hier is een marktkramer nodig. Dit kan gerust een broer/zus van de jarige zijn. De prijzen zijn met zonnetjes vermeld op de prijskaartjes: het aantal zonnetjes is het aantal te betalen schelpen/stenen. De kinderen beslissen vrij wanneer ze gaan kopen.
- Om alle versieringen te bevestigen op de indianenband is er best wat hulp nodig. De tweede volwassene stelt zich op bij het marktje om de kinderen te helpen knopen. De vlechten moeten aan de binnenkant van de band bevestigd worden, de medaillons en kralentrio's aan de buitenkant. Maak hiervoor telkens 2 knopen met de voorziene touwtjes. De lintjes en pluimen moeten tussen de steken van de haarband door geweven worden. Te lange touwtjes kunnen afgeknipt worden.

Veel plezier met de indianenmarkt!
Creahuis Toppertje Top

